Задание 1.1

|  |  |
| --- | --- |
| **Объявление переменных** | **Ответ (с объяснением)** |
| Int 1x; | Неверно. В названии переменной число не может стоять первым |
| Double t;  Int t; | Неверно. Нельзя объявлять переменную с тем же именем |
| Int f, f; | Неверно. Нельзя объявлять переменную с тем же именем |
| Int x, X;  Double a; a1; | Неверно. Перечисление переменных нужно делать через запятую |
| String kniga1; kniga2 | Неверно. Перечисление переменных нужно делать через запятую |
| Char znak1, znak2, znak\_1; | Верно. |
| int x, a, b;  double y, z, x; | Неверно. Нельзя объявлять переменную с тем же именем |
| Int x;  Double X; | Верно |

Задание 1.2

|  |  |
| --- | --- |
| **Объявление и инициализация переменных** | **Ответ (с объяснением)** |
| Int x;  x=-5; | Верно |
| inta=0.0, b=7; | Неверно. Типа данных inta не существует |
| int b=3;  Double c;  c=5.0; | Верно |
| Int a,b,c=5;  b=5c;  a=-b; | Неверно. При присваивании значения переменной b следовало добавить знак умножения, чтобы получилось 5\*c |
| double a=3.6,b;  int b=4; | Неверно. Нельзя объявлять переменную с тем же именем |

Задание 1.3

|  |  |
| --- | --- |
| **Словесное описание** | **Ответ** |
| Переменная **x** (типа «простое целое») получает значение 16 | int x=16 |
| Переменные **x** и **t** относятся к типу «простое целое», при этом значение переменной **x** равно -2 | int x=-2, t; |
| Переменные **t** и **f** относятся к «вещественному типу», при этом переменная **t** имеет значение 5.5, а значение переменной **f** в 10 раз больше значения переменной **t** | double t=5.5, f=t\*10; |

Задание 1.4

|  |
| --- |
| int a=5, b=9, c=a+b; |

Задание 1.5

|  |
| --- |
| double x=7.5, a=x\*2, b=x\*3; |

Задание 1.6

|  |
| --- |
| int a = (int) Math.random()\*10;  int b = (int) Math.random()\*10;  int c = a\*10+b; |

Задание 1.7

|  |
| --- |
| int x=10;  float y=x/3; |

Задание 5.1

|  |  |
| --- | --- |
| (a+b)3==-9 | True |
| ba==c(-a) | True |
| c/b==b(-1) | False |
| (-b)(-b)>=c | True |
| 80>=80 | True |
| bb!=ac | True |
| b<a | True |
| Bb==c | true |
| -c/b==-b | True |

Задание 5.2

|  |  |
| --- | --- |
| Значение переменной больше 90 | x>90 |
| Оценка – не меньше 75 | Оценка>=75 |
| Разница между значениями отлична от 0 | x-y!=0 |
| Значение не превышает 200 | X<200 |
| Значение хотя бы не больше 120 | X<=120 |
| Значение одной переменной равно сумме значений двух других переменных | Z==a+b |

Задание 5.3

|  |  |
| --- | --- |
| Equal=(x==t) | Присвоить переменной equal true, если x равен t |
| Proverka=(a==b&&t==z) | Присвоить переменной equal true, если a равен b и t равен z |
| prover=true;  System.out.Println(‘Результат=’+prover);  prover!=prover;  System.out.Println(‘Результат=’+prover);  prover!=prover;  System.out.Println(‘Результат=’+prover); | --- |
| Check=num1>num2; | Присвоить переменной check значение true, если переменная num1 больше, чем num2 |
| Result=((a+b)>100) | Присвоить переменной result значение true, если сумма переменных a и b больше, чем 100 |
| Ok=((a+b10-100)!=0) | Присвоить переменной Ok значение true, если a+b10-100 не равно 0 |

Задание 5.4

true

Задание 5.5

False

Задание 5.6

A=false

B=false